キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	1			3
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	4	
運転：ゴーレム	4		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アバター	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:ウロボロス	2							
効果：								
影絵の武具:ビーグルモーフィング	5							
効果：								
クイックダッシュ	2							
効果：								
無形の影	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

どうしても作っておきたかった運転型蛇
ヴィークルモーフィングだっけ、マシンモーフィングだっけ。まあ、それを5lvまで取得して作れるロボットをどうしても使いたかった。
戦闘プランは、SUでクイックダッシュしてエンゲージしておいて、Miでゴーレム作ってMaでナイトライダーでぶん殴る。
初期構築だとこんなんだけど、経験点積んだら赤で憎悪の炎取って白でスプリットアタック取って黄で戦いの予感取って、
先手とって雑魚に憎悪与えて一手に引き受けつつ作ったロボの装甲で耐えるという男前仕様にも出来る。
できる限り原初の〜を少なくしたので、後は好き勝手に成長できるようにしたつもり。

一応、無形の影でミドルでも動けるようにしたから、存分にやればいいんじゃないですかね。

にしても、やっぱり貧弱だな……運転型って何かと不遇ですよね。専門のエフェクトが少ないし。
殴れる鎧を作っている以上、多少は仕方ないか。
しかしあえて言いましょう。
運転ひき殺し型もっと流行れ

たう