キャラクター名
ライジング　クラップ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	58
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24 + 1	4
		敏捷度	6	3		18 + 1	3
体	12	筋力	9	4		25	4
		生命力	10	2		24	4
心	5	知力	10	1		16	2
		精神力	1	3		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 11	10	14	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 8

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　サバイバルコート	
右手　敏捷の指輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手　器用の指輪	
多機能ブラックベルト	

その他メモ

「成長方針」ソードによるクリティカル型
「初期作成で使用するサプリメントのタイトル」最低でも最終レベル7は欲しいです
「レギュレーション確定後の成長処理で使用したいサプリメントのタイトル」エピックトレジャリー
「ＰＣの詳細なプロフィール」
東流剣法「鯉登」の使い手のデータを受け継いだルーンフォーク
鯉登流派は免許皆伝後一本の刀を授かり
龍討伐を使命に受ける　この龍討伐を達成することで、鯉登流派に自身の名を刻むことが出来る。
この流派を後世に伝える為に自身の肉体が滅ぶ前にルーンフォークの素体に自身の記憶を写した
「希望とするセッション形式」　曜日確定の毎週セッションの半テキスト

“質問１～冒険者であるＰＣ（以下、あなた）には、どのような目的がありますか？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライジング　クラップ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食　1週間用	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
地図作成キット	○□□○□□
登攀設定	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
モール	○□□○□□
魔晶石　3点分x5	○□□○□□
マテリアルカード　緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード　金Bx8	○□□○□□
マテリアルカード　金Ax3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
食事（甘味）x3	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
グレートソード級	200

名誉点 所持 100 /合計 320