

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	平凡への反発	邂逅	欲望：勝利

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6		2	1		9	行動値	11
感覚	0		1			1	(非装備時)	11
精神	0	1	0			1	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：アサ・加ト	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
野獣本能<ビーストハート>	P	N			
佐羽根黒曜	P 幸福感	N 恐怖			
俺を待ち望む人	P 憧憬	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：キュマイラ	3	2						
効果： C値-LV								
飢狼の爪	1	3						
効果： :RW P36) 対象が行なうダメージロールの直前に使用。ダメージに+[あなたの素手の攻撃力]。あなたを対象にできず、同エンゲージに存在するキャラクターを対象とした攻撃にしか使用できない。1ラウンド1回。								
破壊の爪	7	3						
効果： IA P105) 素手データ変更。白兵、命中0、ガード1、攻撃力[LV×2+8]、至近								
歴戦の獣牙	6	4						
効果： BC P60) 破壊の爪と組み合わせて使用。素手の攻撃力をさらに+[LV×3]								
ハンティングスタイル	2	1						
効果： EA P60) 戦闘移動を行なう。1シーンLV回。								
増腕	2	2						
効果： EA P62) 範囲選択に変更。1シーンLV回。								
再起の咆哮	3	2						
効果： BC P60) 1ラウンド1回のエフェクト1つ選択。そのラウンドの使用回数+1。1シナリオLV回。								
獣の力	7	2						
効果： EA P58) 攻撃力+[LV×2]								
	★							
至上の毛並み	★							
効果： EA P63)								
猫の瞳	★							
効果： EA P63)								
鋭敏感覚	★							
効果： EA P63)								
効果：								

--	--	--	--	--	--