キャラクター名
蒼騎姫　ラピス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	出世
出自（効果）	妖精女王の娘			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	14	12	10	12	8
ボーナス	2	2	4	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正			1	1			
能力値	2	3	5	7	4	6	2

HP	57
MP	69
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	蒼の剣　（+CL+15）			18				6	
左手									
頭部	妖精の飾り紐S1/<回避>				2	2	1		
胴部	和装S3<敏捷><回避><知力>				1	2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	5	0	6	9	7
スキル	イクストリアン				2				
その他	ルフ								10
総計(右)			3	18	11	6	8	15	17 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
地竜/ルフトゥ	MPポーション
クリスタル各種	毒消し
ベルトポーチ	万能薬
異次元バッグ	呪壁符
ポーションホルダー	技の塩焼き魚
ランチボックス	団子
ウェポンケース	
冒険者セット	
蘇生薬	
HPポーション	

現在重量：	18		
最大重量：	18	所持金：	1600
		預金・借金：	35

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★							
効果：	攻撃で[放心]を付与。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術判定に+1D。							
フィジカルエンチャント	1							
効果：	[筋力][器用][敏捷]能力値に+[SL×2]							
エンチャントウェポン：火	1	5	メジャー			魔術		
効果：	対象の武器攻撃の属性を変更する。							
	1							
効果：								
ウィングハイロウ	1							
効果：	ダメージに+[CL*2+5]							
蒼き翼	1	8						
効果：	飛行状態になり、武器命中+2。							
アイスパニッシャー	3	8		15m		魔術	S1	
効果：	対象のマイナーアクションを打ち消す。判定+3。							
エーテルシンク	1	10		15m		魔術	S1	
効果：	魔術を打ち消す。判定+3。相手の判定がなければ相手は魔術判定となる。							
チリングタッチ	1	7	マイナー					
効果：	武器ダメージ+[知力]。ダメージに行動値-5を付与。クリンナップにMP3点消費。							
エナジーリーク	1	10		15m		魔術	X1	
効果：	命中を達成値として、メジャーアクションを打ち消し、8点のHPロスを与える。							
	1							
効果：								
ウィンドセンス	1	8	判定の直後				X3	
効果：	判定達成値+2。							
コンパニオン	1							
効果：	騎竜を取得。							
ウィンドアタック	1	5	マイナー					
効果：	武器攻撃ダメージ+[敏捷]							

妖精の女王ティターニアの娘のひとり。
「空」を司る妖精であるため、「天の風」「雨の水」「陽炎の幻」などを操る魔術を宿している。
魔法と武芸の両才を併せ持つ。正義感は強いが、同時に夢女子なところも強い。
行き場のない人々を集めて領主となって小規模の村を治めていたが、「竜の大地」の到来と脅迫によって危機に陥ってしまった。
自分の民たちを守るべく、神剣を携え敵地へと進軍する。

【武器：長剣】
攻撃力：CL+15
効果：HP:MP初期値に+20、行動値に+6、
【特殊】
タイミング：パッシブ：とどめを刺した対象のCL分のMPを回復できる【カルマ値】が１上昇する
パッシブ：戦闘不能から回復した時にカルマ値を1点上昇させる
自身の【永遠神剣】の位階の数値を超えるカルマ値になるとNPCとして扱う

判定の直前：シーン1回：ｺｽﾄ8：神剣の助言：戦闘中以外の判定に+1d6する

パッシブ：武器攻撃力の半分を魔術攻撃のダメージに増加させる
【カース】
クリンナッププロセス毎にMP15点のロスを受ける。
武器の変更不可。

スキル。

キャラクター名
蒼騎姫　ラピス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクストリアン	1							
効果：敏捷判定、感知判定に+2。								
セイバースキル	1	2	判定の直前				X3	
効果：白兵攻撃の命中に+1D。								
アームズマスタリー	1							
効果：長剣の判定+1D。								
	1							
効果：								
タングル	1						X1	
効果：リアクションのダイスを1つ消す。								
フライザル	1	6	メジャー					
効果：対象の物防と魔防を-[SL×5]する。								
	1							
効果：								
スノーパルチザン	1	9	マイナー					
効果：移動力+10、ダメージ+[幸運]								
チャージパニッシャー	1	20	クリンナップ				S1	
効果：アイスパニッシャー、エーテルリンクを回復。								
ヒストリー	1							
効果：歴史に関する知力判定に+1D。								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
エンチャンターⅠ	1	Fate1						
効果：エンチャの属性を変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								