

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	おなご
称号クラス				年齢	不詳
種族	ヴァーナ：猫族			境遇	義理の親
出自(効果)	狩人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	11	10	14	8
ボーナス	2	3	5	3	3	4	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	5	5	5	3	6	2

HP	45
MP	56
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	5	0	6	8	7
スキル	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					4	9	7	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野菜	
果実	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
転送石	
ハイMPポーション	
薬草×3	

現在重量： 10
 最大重量： 10
 所持金： -335
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【HP】を[3D+CL×3]回復(クリティカル:[4D+CL×3])								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のバッドステータスをすべて回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果： {ヒール}をイニシアチブプロセスで使用する。								
アンデッドペイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 貫通ダメージの魔法攻撃2D。ダメージを与えた対象が「アンデッド、人造生物、機械」だった場合、[ノックバック(2)]。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： メジャーかつ単体かつ魔術のスキルの対象を、「対象：範囲」に変更する。メインプロセス終了まで継続								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
ビリーヴ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 貫通ダメージの魔法攻撃に+[SL×4]ダメージ								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が戦闘不能時、【HP】を[2D]点で蘇生。対象は行動済み。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 足跡、痕跡を追跡する【感知】判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 対象が戦闘不能時、難易度10の【器用】判定。成功するとHP1で蘇生。対象は行動済み。								
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシヴ		自身	-		
効果： 【物理防御力】【魔法防御力】+1(他のフェイス系スキルが取得できなくなる)								
トレーニング：知力	1		パッシヴ		自身			
効果： 任意の能力基本値に+3。これないと魔術判定しんどそう								

【成長点の使い方】
 一般スキル取得：-5点
 レベルアップ：現在レベル×10

■スキルメモ
 【ヒール】
 [3D+9]→合計値に+1D(クリティカル:[4D+9])
 (ヒール効果に+聖印の効果)

【アンデッドペイン】
 追加効果[ノックバック(2)]は【行動値】-10の処理
 (ノックバック強度1ごとに行動値-5)

※貫通ダメージについて
 原文には「対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。」って書いてあるけど、貫通ダメージは魔法でも物理でもなく、軽減するスキルもないらしい。
 ただ物理や魔法の指定がない、単にダメージを軽減すると記述があれば軽減できるらしい。
 →魔術判定するために「魔法攻撃」って書いてあるのかもしれない。

■取りかかったやつメモ
 【フェイスガード】 セットアップ/魔術/場面(選択)/シーン/2
 自身の【フェイス：ゴヴァノン】を対象に適用。同じフェイスを取得していた場合重複する。

