キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	2
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ディフェンスエッジ	白兵	5r+1	1	9		ユニーク 《切り払い》と組み合わせた判定のダイス+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
グリードフェザー	0	2	0	-1	ユニーク 補助 飛行状態のとき、攻撃とドッジのダイス+3

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
風踏みの靴	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
リフレックス:ハヌマーン	2	2	reaction	close	self	-	-	
効果： シンドローム C値-Lv(下限7)								
切り払い	1	1	reaction	close	self	vs	-	
効果： 白兵 ドッジを行える								
コンバットシステム	2	3	ma/re	-	-	vs	-	
効果： 白兵 取得時に選択 ダイス+Lv+1								
コンセントレイト:ノイマン	1	2	major	-	-	vs	-	
効果： シンドローム C値-Lv(下限7)								
エクスマキナ	1	4	ma/re	-	-	vs	limit	
効果： 《コンバットシステム》と組み合わせ、達成値+10 シナリオLv回								
鷹の翼	1	3	minor	close	self	auto	-	
効果： シーン中、飛行状態になりドッジのダイス+Lv マイナーでON/OFF可								
軍神の守り	1	2	auto	close	self	auto	-	
効果： カバーリング								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								