

キャラクター名
海鳴の石板

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2							
効果:								
コントロールソート:射撃	1							
効果:								
カウンター	2							
効果:								
勝利の女神	5							
効果:								
フェイタルヒット	4							
効果:								
ファンアウト	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お題ありがとうございます！

回避型や達成値妨害型で使えば強いと思います。
シンドロームはオルクスやソラリスがいいんじゃないでしょうか？

ただ、《チェンジ》が使いたい気分だったのでそんな感じで考えてみました。

レギュレーション:130+24点、フルスクラッチ、基本ルルプ1・2、上級、EA、HR、RW
シンドローム:ノイマン(ピュア)
能力値:肉体1感覚1精神6社会2
穴埋めに10点
ワークス:【肉体】 or 【精神】 埋まればなんでも。<射撃>初期取得のやつがおススメ
行動値:9
技能:<射撃>4LV↑,<調達>1LV↑(拳銃常備化目的)
エフェクト:
《コンセントレイト:ノイマン》LV2
《コントロールソート:射撃》LV1
《カウンター》LV2
《勝利の女神》LV5
《フェイタルヒット》LV4
《ファンアウト》LV1
余剰1点お好みで