

キャラクター名
『久遠人』用PC

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r	0	+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
デュプリカイト	P	N			
	P	N			
	P	N			
シナリオロイス: PC1	P	友情	N	不安	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コネ(エンハイ)	1	2	Xジャー	-	自身	-	-	
効果: C値-LV								
光の舞踏	1	2	Xジャー・リアクション	武器	-	-	-	
効果: 卓越した感覚で近接戦闘を行う、研ぎ澄まされたその感覚はあらゆる間合いを支配可能とする、組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える								
シャイングアーム	1	2	マイナー	至近	自身		-	
効果: 拳を光で包み込み攻撃力を高める以外、シールド素手のデータを変更								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身		-	
効果: 弱い光でめくらましをかけて戦闘移動する、封鎖の影響も受けないLV1回								
世界樹の葉	1	5	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 自身の因子を対象に宿し傷をいやす以外、対象のHP1まで回復させる、対象の侵食率5上昇、非オーヴァードはオーヴァードに覚醒する可能性がある/シールドLV回復								
マスタージョーン	5	4	-	-	-	対決	100↑	
効果: 残像を作り出し一気に攻撃する、攻撃力+(LV×5)								
ピノポイントレジャー	1							
効果:								
	1							
効果:								
無面目	1	3	オート	至近	-	自動	-	
効果: 自分がオーヴァードであることを隠す以外、調べられたとき知覚で対決								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

○ PC2
カバ: 高校生 ワークス: 高校生
シナリオロイス: PC1
L: P: 友情 / N: 不安

【追加指定】
《抱擁》等の非オーヴァードをオーヴァードにする可能性のあるエフェクトを1つ取得する。
取得するにあたり、追加で経験点を15点配布する。

キミは経ツ折町に住む高校生だ。
自身がオーヴァードであることは一般人のPC1には無論伝えていないが、PC1は幼馴染で大切な友人である。
もうすぐ7月7日。『経ツ折夏祭』がやってくる。学校で配られるチラシを見たキミは、PC1を祭りに誘おうと思案する。