

キャラクター名
ハツバ・カラギリ

プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴 獣変貌			
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	競い合う家族がいた 師と呼べる人物がいる		
経験点	320		己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	1		19	3
		敏捷度	5			18	3
体	6	筋力	8	3	1	18 + 2	3
		生命力	9			15 + 2	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	1	2		9	1

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ポイントガード			1	
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	バトルダンサー	合計値	9	0	

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	0	32						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	7	2d+	6	9					

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	筋力ボーナス+1
背中		
右手	スマルティエの増強の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	スマルティエの増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由：王になる 獣変貌：ジャガー その他修正+1 獣変貌	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
数多くの部族を束ねる王の一族に生まれ育てられ、偉大なる父の背中を見て憧れ、王になるため兄弟や同じ時期に生まれた他部族の競い合っ て生きてきた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
毎年開かれる王を決める戦いに魔法という新しい力を身に付けてきた、最高の師であると思っていた父親が傷を負いつつ辛くも勝利した。 その後、このままこの部族の中で鍛え続けても自分は王にはなれないのではないかといいたいる。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
師である父親に頼み、新しい知識、戦い方など王になるための魔法に対する勉強をするために、遠く離れたユーズヘとやってきた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
王の筋筋なので少し口調は高圧的なところもあるが基本的に真面目な善人タイプ	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
知らないことを知って吸収していく事が王へなるための力になると信じ、知らないことがあるとグイグイ身に付けようとしにくるその時には	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㊴

プレイヤー名

[illegible][illegible]