キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	結社の一員	経験	実験体	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	1			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Glacial_Age_Over100	ＲＣ	8r+1	14	30		コンセントレイト+結合粉砕+氷の塔+氷炎の乱舞

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*3]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動　移動距離+[Lv*2]								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： リミット<氷の塔>　攻撃力+[Lv*3]　ダイス-2個								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80%	
効果： イニシアチブでメインプロセスを行う。HP-20点　シナリオ1回								
暗黒螺旋	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃へのガードに使用。相手に[LV*5]のHPダメージ　1ラウンド1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								