キャラクター名: アディ・フェイン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	♂	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	父親が旅にでていた		
経験点	1810		引きこもっていたことがある		
			父親が旅にでている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	2		23 + 2	4
		敏捷度	5			21 + 1	3
体	6	筋力	9	1		16	2
		生命力	3	2		11	1
心	5	知力	4	2		11	1
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0	2	2d+ 11	12	8	20										
パンチ	1H	0		2d+ 9	12	8	0										
イージーグリップ	1H	1	1	2d+ 10	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	12	8	5										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 10	10	8	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 8	10	8	11										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化、銀	1H#	1	-1	2d+ 8	10	8	11										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーサーキット	

その他メモ

父親は放浪のグララン、母親は町で衛兵をしているシャドウの息子である。
父親は2年に一回ぐらいしか帰ってこない寂しい母子家庭で過ごすが、
母親の厳しいスパルタ拳法教育により愛情を持って育てられる。
ただしスパルタが過ぎたため、体は異様に弱く、よく風邪を引く。

実家から出ない生活が続いたが「アンタもシャドウの息子なら武者修行にいっといで！
英雄になるか、穢れを受けるまで帰ってくるんじゃないよ！！！」と
母親（ファイターLv14）によって家を追い出され、天の架け橋亭まで流れ着くことに。

なお（滅多に帰ってこないが）父親が実家に帰ってくると、家の中のお金が無くなる怪現象が起きるらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アディ・フェイン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

携帯食料(1週間分)x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク・羽ペン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□