キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		よぶんなあたま		オート		自身	行動値２
頭		めだま		オート			1
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援２、自分不可
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ１修復
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾２
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵２、防御無効、移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート		自身	行動値１
		サヴァント		オート			
				オート			
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１