キャラクター名

ネメシス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4。攻撃判定の出目+1。
腕		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１。
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程＋１してもよい。
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
胴		アドレナリン		アクション	なし	自身	最大行動値＋１。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		仕込み足		アクション	2	0	白兵攻撃2。攻撃判定の出目＋１。