

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	妖精			境遇	出世
出自 (効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	8	12	18	10	9	9
ボーナス	1	2	4	6	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正		1		1			
能力値	1	4	4	9	5	4	3

HP	55
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蒼ノ刀 (CL+16)		-1	19				6	
左手									
頭部	妖精の飾り紐S1<知力>				1	2	1		1
胴部	妖精の花鎧S1<器用>				1	3	2		1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	警告の碧水晶								
能力値			4	0	4	0	4	9	6
スキル									
その他									
総計(右)			3	19					
総計(左)			4	0	7	7	8	15	8
総計(両)			3	19					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クリスタル	
ベルトポーチ、バックパック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
HPポーション	
団子	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
にく	
現在重量: 12	最大重量: 12
所持金: 1300	預金・借金: 15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直後	20m			R1	
効果: リアクションの達成値-3。飛行能力を取得								
コンセントレイション	1							
効果: 魔術判定+1D。								
フィジカルエンチャント	1	5						
効果: [筋力][器用][敏捷]能力値に+[SL×2]								
エンチャントウェポン:火	1	5						
効果: 対象の武器攻撃の属性を変更する。								
	1							
効果:								
ウィングハイロウ	1							
効果: ダメージに+[CL*2+5]、与える魔法ダメージに-[CL*4]								
蒼き翼	1	8	フリー					
効果: 飛行状態になり、武器攻撃の命中+2								
神剣の助言	1	8	判定の直前				S1	
効果: 戦闘以外で判定に+1D。								
アイスパニッシャー	3	8	魔術	15m			S1	
効果: 対象のマイナーアクションを打ち消す。判定+3。								
エーテルシンク	1	10		15m			S1	
効果: 魔術を打ち消す。判定+1。相手の判定がなければ相手は魔術判定となる。								
チリングタッチ	1	7	マイナー					
効果: 武器ダメージ+[知力]。ダメージに行動値-5を付与。クリンナップにMP3点消費。								
エナジーリーク	1	10	魔術	15m			X1	
効果: 命中を達成値として、メジャーアクションを打ち消し、8点のHPロスを与える。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ディフレクション	3	6	リアクション				X3	
効果: 自身への射撃攻撃、魔法攻撃を失敗にする。								

妖精の女王ティターニアの娘のひとり。  
「空」を司る妖精であるため、「天の風」「雨の水」「陽炎の火」などを操る魔術を宿している。  
魔法と武芸の両才を併せ持つ。正義感は強いが、同時に夢女子なところも強い。  
行き場のない人々を集めて領主となって小規模の村を治めていたが、「竜の大地」の到来と脅迫によって危機に陥ってしまった。  
自分の民たちを守るべく、神剣を携え敵地へと進軍する。

【武器: 刀】  
レベル: 0  
重量: 10  
命中修正: -1  
攻撃力: CL+16  
行動修正:  
射程: 至近  
装備部位: 片  
効果: HP:MP初期値に+20、行動値に+6、  
効果:  
【特殊】  
タイミング: パッシブ: とどめを刺した対象のCL分のMPを回復できる【カルマ値】が1上昇する  
パッシブ: 戦闘不能から回復した時にカルマ値を1点上昇させる  
自身の【永遠神剣】の位階の数値を超えるカルマ値になるとNPCとして扱う

