SL コスト タイミング 射程 制限 メモ - プレイヤー名 スキル名 対象 判定 フェイ:フェアリー R1 \star 3 判定の直後 20m 蒼天姫 ラピス 効果: リアクションの達成値-3。飛行能力を取得 コンセントレイション 1 3 メインクラス メイジ レベル Lv.1: 効果: 魔術判定+1D。 Lv.1: サムライ サポートクラス ルイネーター 女 作別 5 フィジカルエンチャント| 1 効果: [筋力][器用][敏捷]能力値に+[SL×2] 称号クラス 年齢 5 |エンチャントウェポン:火| 1 出世 妖精 種族 境遇 効果: 対象の武器攻撃の属性を変更する。 出自 1 正義 王侯貴族 目標 (効果) 効果: 筋力|器用 敏捷 知力 感知 精神 幸運 ウィングハイロウ 1 基本値 8 12 18 10 9 9 効果: ダメージに+[CL*2+5]、与える魔法ダメージに-[CL*4] HP 55 ボーナス 2 4 6 3 3 3 蒼き翼 1 8 フリー 0 1 0 2 2 1 0 クラス修正 飛行状態になり、武器攻撃の命中+2 効果: MP 67 **S1** 他修正 1 1 神剣の助言 1 判定の直前 フェイト 5 9 3 能力値 1 4 4 5 4 効果: 戦闘以外で判定に+1D。 3 8 15m S1 アイスパニッシャー 魔術 装備品 射程 命中 攻撃 回避|物防 魔防|行動|移動 効果: 対象のマイナーアクションを打ち消す。判定+3。 蒼ノ刀 (CL+16) 右手 -1 19 6 エーテルシンク 1 10 15m **S1** 左手 効果: 魔術を打ち消す。判定+1。相手の判定がなければ相手は魔術判定となる。 妖精の飾り紐S1<知力> 2 1 頭部 1 1 チリングタッチ マイナー 妖精の花鎧S1<器用> 3 2 1 胴部 1 効果: 武器ダメージ+[知力]。ダメージに行動値-5を付与。クリンナップにMP3点消費。 2 補助 護りの指輪 1 1 エナジーリーク 1 10 魔術 15m Χ1 警告の碧水晶 装身具 効果: 命中を達成値として、メジャーアクションを打ち消し、8点のHPロスを与える。 0 4 0 9 6 能力値 4 4 1 スキル 効果: その他 1 3 19 総計(右) 効果: 7 8 総計(左) 4 0 7 15 リアクション ディフレクション 3 X3 3 19 総計(両) 効果: 自身への射撃攻撃、魔法攻撃を失敗にする。 2 d 2 d 2 d ダイス数 妖精の女王ティターニアの娘のひとり。 能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品 「空」を司る妖精であるため、「天の風」「雨の水」「陽炎の火」などを操る魔術を宿している。 魔法と武芸の両才を併せ持つ。正義感は強いが、同時に夢女子なところも強い。 5 5 + 2 d クリスタル トラップ探知 行き場のない人々を集めて領主となって小規模の村を治めていたが、「竜の大地」の到来と脅迫によって危機に陥ってしまった。 自分の民たちを守るべく、神剣を携え敵地へと進軍する。 + 2 d ベルトポーチ、バックパック 4 トラップ解除 + 2 d ポーションホルダー 危険感知 5 【武器:刀】 9 + 2 d ランチボックス エネミー識別 レベル:0 9 + 2 d 重量:10 アイテム鑑定 命中修正:-1 9 9 + 2 d HPポーション 魔術判定 攻擊力: CL+16 行動修正: 団子 呪歌判定 + 射程:至近 MPポーション 装備部位:片 錬金術判定 効果: HP:MP初期値に+20、行動値に+6、 ハイMPポーション 効果: 毒消し タイミング:パッシブ:とどめを刺した対象のCL分のMPを回復できる【カルマ値】が1上昇する 現在重量: 12 にく パッシブ:戦闘不能から回復した時にカルマ値を1点上昇させる 自身の【永遠神剣】の位階の数値を超えるカルマ値になるとNPCとして扱う

15

預金・借金:

最大重量:

12

所持金:

1300

 キャラクター名		━━ プレイヤー名 ─────		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蒼天姫 ラピス				リフレクション	1		+				X1	
				効果: 攻撃は攻撃者に命中する。								
所持品				アームズマスタリー: フ] 1							
				効果:				武器命中	+1D。			
					1							
				効果:		•						
				エングレイブド	1							
				効果:		1	プリ	プレイにE	- EPを4獲得	0		
				トランス:ロングアール	1 د	EP1	マイナー					
				効果:		1	白兵攻撃の射		となる。シ	ーン持続	0	
				ヒストリー	1							
				効果:		1	歴史(- こ関する知	- 力判定に+	-1D		
				イクイップリミット	1							
				効果:		1	装備してい	 るアイテ <i>L</i>	」の重量制	限に+5。	1	
				トレーニング:知力	1							
				効果:		1			1	1	1	1
				エンチャンターI	1	Fate1						
				効果:		1		- チャの属性	_ を変更する	5。		
				効果:								
				効果:								
				効果:		1						
				効果:								
						1		1	1			
				効果:								
				効果:		'			1			
				効果:		1			1	1	1	1
				効果:					1			
				効果:				1	1	1	1	
				効果:		1	1	1	1	1	1	1
				効果:		1	1	1	1	I	1	ı
				効果:		1	1	1	1	1	1	I.