キャラクター名

ゲートキーパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		余分な頭		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		怪力		オート	無し	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
腕		長い腕		オート	無し	自身	肉弾・白兵射程+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		心臓		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		余分な肉		オート			
胴		余分な肉		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1