

キャラクター名
忍者マスター(技能)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			13	2
体	4	敏捷度	9			17	2
		筋力	7			11	1
心	9	生命力	7			11	1
		知力	8			17	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	1		

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
空遁 影分身	纏い 風撃の術
身代わりの術	炎符 火竜撃
隠符 同化の術	氷符 氷竜撃
纏い 烈火の術	風符 風竜撃
纏い 氷結の術	雷符 雷竜撃
纏い 雷撃の術	神符 神撃
纏い 風撃の術	
呪術 加速の術	
空遁 影分身	
幻想 混沌の術	
隠符 同化の術	
纏い 烈火の術	
纏い 氷結の術	
纏い 雷撃の術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 3	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
習得時必要条件 Aテーブル×2の経験点 スカウト技能lv×1+lv×10000G	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔