キャラクター名
ガレット

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	105
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	18	24	10	21	7
ボーナス	3	3	6	8	3	7	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	10	4	9	3

HP	52
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	妖精女王の髪飾り						5		
胴部	レビテートローブ					2			
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	6	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	7	5	15	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10	2		12	+ 2 d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 2 d
魔術判定	10	2	1	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション×5	
ハイMPポーション×5	

現在重量： 15		
最大重量： 15	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔取得。【知力】判定+2								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： サモナーのスキルコスト-3								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： サモナーのスキルの効果+1ｄ								
フォースブリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《無》属性魔法ダメージ+20								
オフェンシブセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+3								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法命中判定+1ｄ								
ハイサモナー	★	1	マイナー	-	自身	-		
効果： サモナーのスキルに対するリアクション-1ｄ								
ビーストベイン	★	1	メジャー	20ｍ	単体	魔術		
効果： 2ｄ+10《無》属性魔法								
サモン・ヨルムンガンド	★	5	メジャー	20ｍ	範囲(選択)	魔術		
効果： 2ｄ《無》属性魔法+「邪毒(1)」								
サモン・アラクネ	5	6	DR直後	20ｍ	範囲(選択)	-		
効果： 6ｄのダメージ軽減								
コンストリクション	★	-	効果	-	自身	-		
効果： 《サモン》系スキルを「対象:単体」に変更し、スキルコスト-2								
リゼントメント	★	-	効果	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃を単体に変更し魔法攻撃ダメージに+CL×10する。シナリオ１回								
	1							
効果：								

コンボ表
ハイサモナー+サモン・ヨルムンガンド 命中 3ｄ+13 範囲(選択) ダメージ 4ｄ+26《無》属性魔法+「邪毒(1)」+リアクション-1ｄコスト5 (単体化コスト4)

ハイサモナー+ビーストベイン 命中 3ｄ+13 単体 ダメージ 4ｄ+36《無》属性魔法+リアクション-1ｄ コスト1

ハイサモナー+ビーストベイン+リゼントメント 命中 3ｄ+13 単体 ダメージ 4ｄ+106《無》属性魔法+リアクション-1ｄ コスト1

サモン・アラクネ 範囲(選択) 6dダメージ軽減 コスト6 (単体化 コスト4)