

キャラクター名
氷霜 融 (ひょうそう ゆう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	なんでも屋
	オプション		年齢	30		性別	男性
覚醒	素体	衝動	恐怖		初期侵食率	33 %	
出自	犯罪者の子	経験	危険な仕事		邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護天使	P	N		
雀倉乙月 (すずくらおとつき)	P 連帯感	N 猜疑心		
おじさん	P 尽力	N 恥辱		
客	P 同情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナ	至近	自信	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動 LV+2m								
コンセプト:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	自身	対決	-	
効果: C値-Lv個 (下限7)								
流血の孢子	5	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: LV5の毒付与								
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*3] 同ダメージ不可								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力LV*4 判定D-2								
氷の理	★	-	Xジャー	至近		自動	-	
効果: 手で触れたものを冷やせる 必要ならRCで判定								
虹の香り	★	-	Xジャー	視界	シーン	自動	-	
効果: シーンにおいて満たす 必要ならRC								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

育児放棄ののち半グレのおじさんに育てられ、金を持って帰らないとぶん殴られるので、金になること自分にできることは大抵やってたし、やる。誰にでも恩を売っておけばいつか自分に利があるだろうという気持ちがあり、表面上いいひょっとばい行動をとりがち。25歳くらいの頃にUGNに拾われて、半グレおじさんとは縁を切ることに。多分金とかもらったっほくてすぐ離縁できた。金を稼ぐことで自分に価値があると思っていたタイプなので、今でも金にうつつとした執着を持ち続けている。モルフェウスってうらやましいな 金いっぱい作れて