ボジション	ーキャラクター名] プレ	イヤー名			
サブクラス レクイエム 配要点 日本	ポジション							享年				
サブクラス レクイエム 整要点 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1	メインク	フラス	レクイエム					暗示				
### 15											0	
数数	471802	<u> </u>	,lata	X=Γ			l					
推放							記憶のカケラ		,		内容	
大線 4 0 4 4 7 7 7 7 7 7 7 7	дх/\із	37 112				⊣ ∤						
次後 0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	能力値	クラス	修正	É	計	╝						
大線 大線 大線 大線 大線 大線 大塚 大塚	武装	4 0		4								
大線 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 オート クェューバ カルス	変異 0		0 0									
大線 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 オート クェューバ カルス			0 0			╗						
対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 別果 カート クイミング コスト 射程 効果 カルスト カート		0				╛┖						
たからもの 依存 3 ①②③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ③②③④⑥ 3 ②②④⑥ 3 ③②③④⑥ 3 ③②③④⑥ 3 ③②③④⑥ 3 ③②③④⑥ 3 ③②□								 	₹練			
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③④⑥ 3 ①②③⑥⑥ 3 ①②③⑥⑥ 3 ①②③⑥⑥ 3 ①②③⑥⑥ 3 ①②③⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ②②⑥⑥ 3 ③②⑥⑥ 3 ③②⑥⑥ 3 ③②⑥⑥ 3 ③②⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③③⑥⑥ 3 ③⑥⑥ 3 ③⑥⑥ 3 ③⑥⑥ 3 ③⑥⑥ 3 ⑥⑥ 3 ⑥⑥ 3 ⑥⑥⑥ 3 ⑥⑥ 3 ⑥⑥⑥ 3 ⑥ 3 ⑥⑥ 3 ⑥⑥ 3 ⑥⑥ 3 ⑥												
3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑤ 3 ①②③④⑥ 3 ②②□ 3 ○○□ 3 ○○□ 5 ○○□	た	からもの								パーツ	/として所持。破壊で狂気点+1	
3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑤ 3 (①②③④⑥ 3 (①②③④⑥ 3 (①②④⑥ 3 (②②④⑥ 3 (②②④⑥ 3 (②②④⑥ 3 (②②④⑥ 3 (②②④⑥ 3 (②②④⑥ 3 (②②⑥ 3 (②③⑥⑥ 3 (②§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§§												
3 ①②③④⑤ 3 ②②③⑥⑤ 3 ②②③⑥⑤ 3 ③②③④⑤ 3 ③②②④⑤ 3 ③②②④⑤ 3 ③②②④⑤ 3 ③②③④⑤ 3 ③②③④⑤ 3 ③②□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□												
マニューバ タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 対果 対果 対果 対果 対果 対果 対果												
タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 頭 の方みそ オート 1 1 頭 かだま オート 1 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 頭 銃神 オート 無し 自身 射撃2+連撃1 腕 二丁拳銃 アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 心臓 オート 1 自身 次カウントで使ラマニューバ1つのコストークション・クション・イトクション・イトクション・イトクション・イトクション・クション・クション・クション・クション・クション・クション・クション・												
タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 頭 の方みそ オート 1 1 頭 かだま オート 1 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 頭 銃神 オート 無し 自身 射撃2+連撃1 腕 二丁拳銃 アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 順 心臓 オート 1 自身 次カウントで使ラマニューバ1つのコストークション・イター・イター・イン・イター・イン・イター・イン・イター・イター・イター・イター・イター・イター・イター・イター・イター・イター									- / º			
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 カンフー オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 銃神 オート 無し 自身 射撃1定+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1 腕 内切り包丁 アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 カト アクション 4 自身 移動1 服 心臓 オート 1 カリントで使ラマニューバ1つのコストークラション 服 はらわた オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 服 はらわた オート カート カート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	ロイゴ)	夕			Π.	庙田 々			射程		
頭 めだま オート 1 頭 カンフー オート 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 頭 銃神 オート 無し 自身 財撃2+連撃1 かた アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 ウで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 別 かた アクション 4 自身 移動1 別 かた アクション 1 自身 カート 別 対策装備 オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 別 はらわた オート カート 別 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 あし ジャッジ 1 0 が害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1		頂傷							1/1	おり仕土		
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 統神 オート 無し 自身 射撃判定+1 が中 オート 別撃2+連撃1 腕 内切り包丁 アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 ル臓 オート 月 1 日身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストークション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストークション 1 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 はらわた オート 月 自身 はらわた オート 月 日身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 オート 月 日身 はらわた オート 月 日身 はらわた オート 月 日身 なが要り ななり撃1 カート	頭							オート			1	
頭 銃神 オート 無し 自身 射撃判定+1 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1 腕 内切り包丁 アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 川 心臓 オート 川 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストークリー・ 川 対策装備 オート 無し自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 川 はらわた オート オート カート オート カート カート オート カート カート カート カート カート カート カート カート カート カ	頭		カンフー					オート			1	
腕 オート 腕 戸クション 3 0~1 射撃2+連撃1 腕 肉切り包丁 アクション 2 0 角弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 心臓 オート 1 1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストーク・クラション 胴 対策装備 オート 無し 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート カート カート が書2、その後射撃1 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1										0		
腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃2+連撃1 腕 肉切り包丁 アクション 2 0 白兵2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 心臓 オート 1 1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストで使うマニューバ1つのコストで使うマニューバ1つのコストで使うマニューバ1つのコストで使うマニューバ1つのコストで使うマニューバ1つのコストで使うなた。マルカウション・イート ボート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート ボート ボート ボート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		銃神						無し	自身	射撃判定+1	
腕 肉切り包丁 アクション 2 0 白兵2 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 心臓 オート 1 胴 対策装備 オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート カート はらわた オート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	04								7	0 4	点 1 並ん つ 1 ン士 並ん 4	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 心臓 オート 1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストークリントで使うマニューバ1つのコストークリークション 胴 はらわた オート 無し 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート カート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1												
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 心臓 オート 1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストーク 胴 対策装備 オート 無し 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート カート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 が害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1												
腕 かた アクション 4 自身 移動1 月 オート 1 月 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストーク 月 対策装備 オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 月 はらわた オート はらわた オート 月 はらわた オート カート が書2、その後射撃1 日 あし ジャッジ 1 0 妨害1 日 日 アクション 3 自身 移動 1												
胴 心臓 オート 1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコストーク 胴 対策装備 オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート はらわた オート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1												
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコストーク 胴 対策装備 オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート オート 脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1												
胴 対策装備 オート 無し 自身 自身と他の手駒の全体攻撃無効化 胴 はらわた オート 財 5ヤッジ 2 0~1 が害2、その後射撃1 財 あし ジャッジ 1 0 が害1 財 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		心臓					オート			1	
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 財 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 財 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 財 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴						ア	'クション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴 はらわた オート 財 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 財 あし ジャッジ 1 0 妨害1 財 ほね アクション 3 自身 移動1									無し	自身	自身と他の手駒の全体攻撃無効化	
財 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 財 あし ジャッジ 1 0 妨害1 財 ほね アクション 3 自身 移動1												
脚 銃型 ジャッジ 2 0~1 妨害2、その後射撃1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1			はらわた			_						
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	R±n		¢去 ∓II			-			2	05.1		
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1						-						
										_		
						\dashv		<u> </u>				
						\neg						