キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	裏切られた	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死を刻む時計	ＲＣ	8r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：バロール	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果： 範囲or範囲(選択)の対象を自分一人に変更。 シナリオLv回								
魔神の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値を[Lv*10] 1シーン1回								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： [Lv*2+2]の攻撃 同エンゲージ不可								
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 対象が受けるダメージを[Lv+1]Dする 組み合わせた攻撃でHPダメージを与えられない シーン終了or効果適用まで持続する								
虚空の陥穽	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 対象を自身のエンゲージに移動させる シナリオLV回								
斥力の槌	4	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： ダメージを与えた対象を[Lv*2]m移動させる。 この移動では離脱が行える								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	-		
効果： 対象を範囲(選択)に変更 シナリオLv回								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果： 遠く離れた自分の知ってる場所にゲートを作り出すエフェクト								
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果 :空間を捻じ曲げて、あり得ない空間を作り出す。押し入れの中に体育館なみの空間を生み出したり、2階と3階の間に時空を歪め別の階層を生み出すなど								
効果：								
効果：								
効果：								