キャラクター名

サーチャーα

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		エンジン		オート			2
		ブースター		オート			1
		AI搭載カメラ		オート			1
		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
		フローター		オート	無し	自身	自身と対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体攻撃は自身に対してのみ-1)
		ホバー		アクション	3	自身	移動 1
		装甲板		オート			