キャラクター名

リフトバイス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		メインエンジン		オート			2
		サブエンジン		オート			1
		クラッシュバイス		アクション	3	0	肉弾3
		モーターギア		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
		キャタピラ		アクション	3	自身	移動1
		強化装甲		オート	1	自身	防御2
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			