

キャラクター名 pater / パテル

プレイヤー名

Table with 4 columns: 種族 (タビット), 種族特徴 (第六感), 生まれ (操霊術士), 性別 (男), 年齢 (24), 冒険者Lv (4), 経験点 (30), 経歴 (B-3-1 告白されたことがある, C-3-1 大きな嘘をついている(いた), B-6-1 恥ずかしい癖をもっている)

Table with 5 columns: 能力値 (器用度 4, 敏捷度 4, 筋力 3, 生命力 8, 精神力 8), A-F (4, 1, 1, 1, 1), 成長 (1, 1, 1, 1, 1), 他修正 (1, 1, 1, 1, 1), 能力値 (10, 10, 9, 15, 19), ボーナス (1, 1, 1, 2, 3)

Table with 4 columns: 技能 (コンジャラー, スカウト, セージ), Lv. (4, 1, 2)

Table with 3 columns: 戦闘特技 (魔法拡大/数 1-289p, ワードブレイク 1-293p), p

Table with 4 columns: 言語 (交易共通語, 神紀文明語, ドラゴン語, 汎用蛮族語, 魔法文明語), 会話 (O, O, O, O, O), 読文 (O, O, O, O, O)

Table with 2 columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術

Table with 3 columns: 名誉アイテム (アイリス・ハーヴェスとの「貴重な友人」), 点数 (0), 名誉点所持 (57), /合計 (57)

Table with 5 columns: 技能 (ファイター, グラッブラー, フェンサー, シューター), 基本 (0), 基本 (0), 基本 (0), 基本追加 (0)

Table with 4 columns: 鎧と盾 (鎧 クロースアーマー, 盾 ラウンドシールド), 必要 (ランク, 筋力, 回避力, 防護点), その他補正 (防具習熟/回避行動 etc), 回避技能 (合計値 0, 3)

Table with 13 columns: 武器 (発動体/ワンド), 用法 (1H), 必要筋力 (0), 命中修正 (2d+ 0), 命中力 (12), C値 (0), 追加ダメージ (0), 威力 (0), 3-12

Table with 2 columns: 一般装備品 (救命草x8, 魔香草x5, アウェイクポジション, スカウト用ツール, 冒険者セット), (消耗チェック)

Table with 2 columns: 着替えセット, 保存食(一週間分), ティーセット, めいぐるみ, 所持金 (1375), 預金・借金 (G)

Table with 3 columns: 制限移動 (3m), 通常移動 (10m), 全力移動 (30m), 回避 (2d+ 0), 防護点 (3), HP (27)

Table with 5 columns: 魔法技能 (操霊魔法), Lv. (4), 魔力 (8), 魔法技能, Lv., 魔力

Table with 4 columns: 魔物知識/弱点 (2d+ 6), 先制力 (2d+ 2), 生命抵抗 (2d+ 6), 精神抵抗 (2d+ 7), MP (31)

Table with 2 columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他), 説明

Table with 2 columns: 装備品 (左手 知性の指輪), 説明

Table with 2 columns: その他メモ (冒険に出た理由: 1-6 故郷にいられなくなって, よく本を読もうとして頭の上にメガネをなくしたり集中すると舌をしまい忘れたりします。(恥ずかしい癖), 自分の頭の良さを鼻にかけたがる高慢ちきな色ボケクソ兔。故郷では減茶苦茶モテていたらしくよく何かつけて自分を色男と称する。ちなみに1d10+5股してたのがババして故郷にいられなくなり仕方なく冒険を始めたらしい。), 自動失敗チェック (5, 10, 15, 20, 25, 30, 35)