キャラクター名

ボッチ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	7【渇望】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
54　演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名前も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
48　ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外は怖い。部屋にこもりたい。
86　別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
4　密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リマ	恋心	3	①②③④⑤	
エルフェ	保護	3	①②③④⑤	
マリーゴールド	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		【怪力】		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		【足掻く】		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
				オート			
腕		【釘バット】		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
頭		【しびとだけ】		ジャッジ	0	0	妨害２
脚		【はりつき】		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0～1	支援２
				オート			