

キャラクター名
五影 助 (いつかげ たすく)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	高校何年生?	性別	男
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	姉妹?	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	0		射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
なんか武器		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
ショットガン?	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			
P	N			

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	×	-	-	-	-	
効果: 判定C値-LV (下限7)								
コンバットシステム	3	3	×			射撃	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白兵・射撃対決	80↑	
効果:メジャーのエフェクトと組み合わせ可能。対象が自分に対し「対象:単体」の攻撃をしてきた時にリアクションとして使用。対象に攻撃判定を行い、対決に勝利した側の攻撃が命中する。未行動時のみ使用でき、使用後に行動済みになる。シナリオLV回。(EAノイマン)								
フラッシュゲイズ	3		才	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定直前に使用。ダイス-[LV*2]個。								
勝利の女神	4	4	才	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の判定直後に使用。達成値+[LV*3]。ラウンド1回。								
闇の指先	1		才	視界	単体	自動	D	
効果: C値+1								
見放された地	★							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「分かりました。それで、報酬はいくらですか？」
「うん。俺に任せて。」
UGNに協力する高校生。
穏やかでお人好しだが、任務の話をする時にはまず報酬を要求する。協力する支部ではがめついとかよく言われてそう。
バイトやUGNイリーガルの報酬で生活費と学費を稼ぐ苦学生。一人暮らし。
今いる市には1年くらい前に越してきた。(暫定)

【詳細】
母親は数年前に病死し、男手一つで育てられた。
父親が度を越したお人好しで人助けしすぎて生活が苦しくなっても構いなしだった。
しかし、父親は1~2年前にレネゲイド事件で死亡した。後に自身も市内で起きたほかのレネゲイド事件で覚醒する。
父親は隣の支部でUGNイリーガルとして活動をしていたそうだ。無償で。
お金の無いその支部から当然のように無償での活動を求められ、金銭を請求した時に結構な非難を受けた。
その事があり、見返り無く善意を強要する相手には警戒している。
(ただし、相手にも悪意があるわけではない事や経済状況が厳しい事は理解している。)

【PC2との関係・面識の希望】
PC2側からは知られていてほしい。
PC2は数少ないチルドレンなので、しっかり会話はしなくとも会って挨拶をした事はあるそう。
お互いの事は詳しく知らない状態から始めたい。
任務を共にするのが初めてでお手並み拝見みたいな感じも面白そう。
PC2への情報が多い場合、PC1の家が貧乏という話はさっと他のエージェントから聞いていそう。