キャラクター名: スナフ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	目標としている人がいる		
経験点	1050		かつて信頼できる友人がいた		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7			21	3
		敏捷度	7	1		22	3
体	2	筋力	4			6	1
		生命力	13			15	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	12	3	0										
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 4	11	3	15										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	3	10										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1日分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

「僕はもう、他のみんなみたいなお気楽で陽気なグラスランナーに戻れないのさ」

どこか憂いのある、普通のグラスランナーとは真逆な男性。
目標であり、信頼できる友人であった仲間を魔物に襲われて失ったからそんな性格になったらしい。
落ち着いた性格になったからかグラスランナー特有の悪癖は鳴りを潜めているが、
放浪癖と若干いい加減な倫理観は据え置き。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟