

キャラクター名
八重垣トモリ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員	経験	海外生活	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 医学	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギャリソンズシールド	白兵	6r-3	6	2		カバーリング時ガード+精神 R1回
ディペンドオンユアセンス	白兵	6r-2	2	8		衝動判定成功で 攻撃15、ガード7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アリベイトスーツ		5		-1	エフェクトダメージ-5 R1回

所持品	
応急手当キット	
ウェポンケース	
エバースタンド	
アంచిエフェクトシステム	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護者	P	N		
"道化の真実"千城寺薫	P 尊敬	N 食傷		
"エコーな外国人"ディック・マーヴィン	P 友情	N 憤懣		
"シルクスパイダー"玉野椿	P 尊敬	N 劣等感		
斎藤 彩香	P 有為	N 不快感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦士の知恵	4	1	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード+Lv×2							
八重垣	1	3	オート	至近		自動		
効果:	武器のガード合計							
影の守り手	4	2	オート	自身	自身	自動		
効果:	ガード+Lv×3 エフェクト攻撃限定							
原初の紫: マグネットフォース	1	3	オート	至近		自動		
効果:	カバーリング メインプロセス1回							
代謝制御	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	代謝機能を任意制御							
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	イージーエフェクト打消し シナリオ1回							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

伝説のUGNエージェントの一人「八重垣ミナリ」の息子だが、生まれつきのオーヴァードではなくアトアの服用によって後天的に覚醒した新世代オーヴァード。母達の世代に憧れてUGNエージェントとなった真面目な新人。ただ、アトアによる人為覚醒のオーヴァードには珍しいことではないが、彼のオーヴァードとしての力は母のような旧世代や自然覚醒のオーヴァードには一歩及ばない。彼がユニークアイテムやエンブレムを支給されているのは、弱いながらも彼の能力傾向がそれらの装備を比較的活かせるかと判断されたからであり、決して実力全体を評価されている訳ではない(熟練の魔法使いよりも新米の戦士に良い剣を持たせたほうがマシ、という理屈)。足りない能力を装備で補っているような彼を"盾持ち(スクワリア)"と侮る旧世代も多いが、それでも彼は新世代エージェントとしてひたむきに任務をこなしている。