キャラクター名
オーギュスト・ドベルジュラック

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	13	経歴	子供の頃に家出したことがある。		
経験点	0		守りの剣を手に持ったことがある。		
			裕福な家に生まれた。/冒険に出た理由：名声を得るために冒険者になった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19	3
		敏捷度	9	7		28 + 2	5
体	5	筋力	6	9		20	3
		生命力	10	10		25	4
心	9	知力	9	5		23	3
		精神力	9	12	6	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11						
エンハンサー	3						
バード	13						
ウォーリーダー	7						

戦闘特技					
呪歌追加	2-228p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	16	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	0
盾	軍師盾シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 15	11	14	10										
フィスタロッサム 特殊楽器。1Hで楽器として使用でき、魔動機にも呪歌が効く	1H	5	2	2d+ 16	11	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子	革製
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	天然石
顔	ラル=ヴェイネのモノクル	
首	ラル=ヴェイネのマフラー	
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	10秒間、指定した属性の抵抗+1、ダメージ-1
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	ラル=ヴェイネの組み紐	

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	宝石

その他メモ

「僕は英雄になりたいのさ。歌に残るような英雄にね！」

いかにも軟派なエルフの伊達男。
好きなものは愛と友情と名誉。
美しい女性を口説くことも、出会った友と飲み明かすことも、冒険で苦難に挑むことも好き。
軟派ではあるが明るく前向きで勇敢、嫌味の無い人物。

ドーデン地方はオルフィード湖国出身、新興貴族の十一男。
……十一男である。十人の兄と三人の姉、二人の弟と五人の妹がいる。
当然相続できるようなものはなにもなく、自ら成功を勝ち取るか政略結婚の道具になるかの二択で前者を選び、冒険者になった。
親兄弟との仲は悪いわけではないが、特に期待もされていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オーギュスト・ドベルジュラック

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
巨人語	○		ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○		ドーデン	○	○			
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○							
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	終律：水竜の轟	
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅰ	
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
レジスタンス	陣率：挙措の予見Ⅰ	
モラル	陣率：衝戟の剛削Ⅰ	
サモン・フィッシュ	勇壮なる軍歌	
アンビエント	蘇る秘奥	
アトリビュート	怒涛の攻陣Ⅱ：旋刃	
トランス		
ブレイク		
終律：獣の咆哮		
終律：蛇穴の苦鳴		
ダル		
ダンス		
コーラス		
終律：火竜の舞		
終律：春の強風		
終律：草原の息吹		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク：始まりの剣	1000				

名誉点 所持 280 /合計 1280

一般装備品	(消耗チェック)
楽器	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
ペットx3	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
消魔の守護石（5点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□