キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	40
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	su	sigt	sngl	auto	-	
効果： 対象へのatk+9, 対象以外を含む場合無効								
完全獣化	3	6	mi	cls	slf	auto	-	
効果： 肉体dic+5								
鷹の翼	1	3	mi	cls	slf	auto	-	
効果： 飛行状態になりドッジdic+1, マイナーでon/off可								
破壊の爪	2	3	mi	cls	slf	auto	-	
効果： 素手変更. atk+10, guard+1								
剛身獣化	3	6	mi	cls	slf	auto	ピュア	
効果： atk+6, armor+9								
ハンティングスタイル	3	1	mi	cls	slf	auto	-	
効果： 戦闘移動を行う, エンゲージ貫通可, 封鎖貫通可, 3/scene								
コンセントレイト	2	2	ma	-	-	-	-	
効果： cr-2								
獣の力	5	2	ma	wpn	-	btl	-	
効果： atk+10								
天を統べるもの	1	2	ma	-	-	btl	-	
効果： atk+2, ダメージを与えたら飛行状態解除								
魔獣の証	3	4d10	auto	cls	slf	auto	120↑	
効果： 重圧でも可, HP30で復活, 1/scenario								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								