

キャラクター名
ラクス

— プレイヤー名 —————

種族	ハイマン	種族特徴	デジヤヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒險者Lv	5	経歴	才能を絶賛されたことがある（チョイス）		
経験点	1520		己に何らかの誓いを立てている（いた）（チョイス）		
			命を助けられたことがある（チョイス）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11		17 + 1	3	
		敏捷度	2		8	1	
体	7	筋力	6		13	2	
		生命力	2	1		10	1
心	14	知力	5	1		20	3
		精神力	4	7		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	5		
アルケミスト	2		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

體と盾	ソフトレザー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
體		7			3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		3

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 能力増強の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他の —

冒険に出た理由：同族の封印を解いて回るため

首歌^{イニ}山^{ヤマ}生^{ヨウ}田^タ：向^{むか}の^か田^た解^{わか}る^る田^た（向^{むか}の^か田^た）
 $(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) \rightarrow (7[3,4]+5[5]+9[6,3]+4[4]+6[6]+2[2]) \rightarrow 33$
 $(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) \rightarrow (7[3,4]+4[4]+4[3,3]+1[1]+4[4]+3[3]) \rightarrow 23$
 $(2D6+1D6+2D6+1D6+1D6+1D6) \rightarrow (14[5,6]+2[2]+6[4,2]+2[1]+5[5]+4[4]) \rightarrow 30$

幼い頃に希少な種族と華美な見た目から悪い人間に捕まり売りさばかれそうになったところをとある冒險者／パーティーに救われる。そのパーティーの魔術師に才能を見出され魔術について指導を受ける。

◆— 人称/二人称・儀/君orお前

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉙

キャラクター名
ラクス

— プレイヤー名 —————