キャラクター名
斑鳩　海斗

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	アーティスト	カヴァー	ニート
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：〈料理〉	2		知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
スピードスター	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初黄：戦いの予感	3	5	セットアップ	—	自身	自動	—	
効果：	基本＋３　SL×１０の行動値上昇　１００以上で使おう　１S1回							
生命の追い風	3	3	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果：	LV×５以下のＨＰを消費　その値の行動値上昇							
原初灰：痛みの極光	5	6	オート	視界	単体	自動	120	
効果：	基本＋５　ダメージＲに＋SL×2　使用後ＨＰは0になる							
先手必勝	5	—	常時	—	自身	—	—	
効果：	基本＋４　行動値ＳＬ×３							
ライトスピード	1	5	マイナー	—	自身	—	100	
効果：	クリティカル値＋１　メジャー2回　１S1回							
原初虚：ブリッツクリーク	1	4D10+2	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果：	基本＋3　イニシアチブでメインプロセスを行う。　１S1回							
原初黒：ラストアクション	1	7	オート	—	自身	自動	100	
効果：	基本＋3　行動済にならず、メインプロセスを行う。　１S1回							
サイレンの魔女	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								