キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
完全管理(β56)	全てが管理されていた。一挙一動、言葉の端々まで……全て監視されていた。一瞬たりとも気は抜けない。心にすら自由はない。搾取と隷属の日々。あんな地獄には戻りたくない。
神様(基本41)	「神」と呼ばれるものに祈りを捧げていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今の私は幸せ？幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて発狂している未練がある際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【こぶし】【あご】の効果は「肉弾攻撃1+切断」になる。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	自身が射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら対象は全てのパーツが損傷する(レギオンには無効)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象への肉弾攻撃判定で大成功が出た時、「連撃1」か「転倒」の効果を加えてよい。
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして基本パーツ1個を損傷。白兵・肉弾のダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			