キャラクター名

バンシー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		呪い髪		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし