キャラクター名

キマイラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		道化の頭		オート			2
頭		けもみみ		オート			1
				オート			
腕		躾鞭		アクション	3	0	自身を除く手駒 1 体（レギオンは不可）を対 象に選ぶ。対象のパーツ 2 個を損傷し、対象を「楽園」に配置変更する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんな腕		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ 1つをラピッドとして使用する
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を＋1 しても よい。
				オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃＋連撃 2、攻撃判定において（連 撃で発生した判定も含めた中で）1 回だけサイ コロを振りなおしてもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		ニシキの欠片		オート			
胴		はらわた		オート			
				アクション			
脚		足枷		オート	2	0-1	白兵攻撃1+爆発
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		蹴りつけ		ラピッド	0	0	移動1　自身には使用不可
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		分厚い毛皮		ダメージ	1	自身	防御2