キャラクター名
白銀(ましろ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	不明	性別	男
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：閏湖村	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
太陽	P 感服	N 敵愾心		
多野 メイコ	P 友情	N 食傷		
閏湖村	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+[LV]個。								
オリジン：ミネラル	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間装甲値+[LV*2]。								
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： 未行動でカバーリング								
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+[LV*5]								
氷雪の守護	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージ-[LV+1]D10								
蒼き悪魔	5	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： 自身を攻撃した相手に[LV*3]のダメージ								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	至近	-	自動	-	
効果： 範囲・範囲(選択)を単体にする								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を失敗させる								
快適室温	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果： なんでこの部屋エアコン無いの…								
氷の理	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果： 涼を得ないとね								
吸着	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 周りの雪を集めていく								
偏差把握	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果： 目を瞑っても見えているよ								
効果：								

苗字が無いと困る時は六花 白銀(りっか ましろ)で通している。
ゆきだるまのレネゲイドビーイング。陰キャ気質。
EEで一年中動き回れるようになってからは地球を謳歌しているが、真夏の照りつける太陽には4割くらいで負けてどろどろになりかける。
人のことを知る為、最低限の教育は受けておいたほうが良いと思い小学生から始めている。

通過シナリオ
＜THE BEGINNING OF SUMMER!!!：経験点-点＞
＜それゆけ！わんぱく怪異ちゃんズ：経験点-点＞