

キャラクター名  
神月勇気 (かみつぎ・ゆうき)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親	経験	永劫の別れ	邂逅	いいひと：上月司

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	3	2		10	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：面影島	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	10r+7	0	LVX3+7		使用するとHPLV消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
専門家	
パーサークストーン	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ハートレスメモリー	P	N		
キズナ	P 幸福感	N 隔意		
六白神無	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赫き剣	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動 シーンLV回								
鮮血の一撃	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： <白兵> D+LV+1 HP2消費								
CR：ブラム=ストーカー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV (下限7)								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 【肉体】 D+5 シナリオLV回								
栄光の血	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果： 達成値+LV×3 ラウンド1回 HP1D消費								
超人的代謝	1							
効果：								
マーキング	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■プロフィール  
「こんな力を……、使わせるな！」

学校に通い、終わった後は幼馴染と遊ぶ、こんな毎日がずっと続くと思っていた。しかし、10年前にジャームに襲われ、“賢者の石”を宿すオーヴァードとなったことによりその日常は崩れ去った。

オーヴァードとなってからは研究者たちから研究対象とされ UGNの作戦行動にも参加するようになり、思い描いていた人生を歩めずにいる。そのことに苛立ちを感じ、特に自身の能力に対して嫌悪感を覚えている。

能力は血と記憶を糧に光のような何かを放出する。研究者はこの光を“残光”(アフターグロウ)と呼び、必然的に彼自身の呼び名となった。レネゲイドが奪う記憶は決まって彼の“日常”(思い出)である。

■メモ  
●賢者の石  
彼の左目に宿っていたレネゲイドクリスタル。能力を使用した時に光を放つが、普段は瞳を覗き込まないと確認できない。

●赫き剣  
光は本来質量を持たないが、“残光”は一時的に質量を持ち、武器として振るうことができる。光とも物質とも言えない何かを放出する能力から彼はエンジェルハイドロウやモルフェウスではなくキュマイラに分類されている。