

キャラクター名
杏子

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	128

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、腕が手の中にあっただけで、手に触れることで安心を得られるのなら、せめて今は仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも、ぬくもりは感じられるから。
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せなければ、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
誰かの記憶	破滅した世界で生きていた記憶は、彼等からの記憶がいつか思い出せるまで、まだ覚えている。そして記憶はいつか消える。そして記憶は、破滅した世界で生きていた記憶。破滅した世界で生きていた記憶。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えていた。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”によって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの/かみかざり	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1。
たからもの/いぬのぬいぐるみ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1。
たからもの/こわれたかみかざり	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1。所持している場合のみ歪める力3回まで使える。3回使用するとこのパーツは損傷する。
あぜみ	依存	2 ①②③④⑤	
璃梨子	対抗	1 ①②③④⑤	
かなな	恋心	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵攻撃が射撃攻撃の戦闘パーツ1つを損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	なし	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		災渦		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	「完全解体」状態でも使用可能。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。
サブクラス		ゆがめるちから		ジャッジ	なし	0~	支援2か妨害2。残り回数3回。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		かみかざり		オート	なし	なし	たからもの。
頭		かみかざり		オート	なし	なし	たからもの。[ゆがめるちから]支援2、妨害2を好きなタイミングで発動することができる。これは何度も可能だが、使用制限は3回で、3回以上使用するとたからものが損傷する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断、連撃1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし