キャラクター名: シイナ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	胞子散布		
生まれ	神官	性別		年齢	32
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	2		15	2
		敏捷度	1	1		10	1
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	17	1		26	4
心	13	知力	6	4		23 + 1	4
		精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/樹神ダリオン	4		
セージ	4		
エンハンサー	1		
ドルイド	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
流派入門【ヒアデム魔力流転操撃】	50
秘伝習得《剣魔果敢撃》	30

名誉点 所持 170 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 10	12	10	14										
宿り木のバトルメイジスタッフ 防護点+1,魔法の武器(元来),《マルチアクション》行使時に対象の回避力と精神抵抗力-1	2H	9	2	2d+ 11	12	11	19										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12320 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	神聖魔法の行使に必要

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

自身の胞子を人に向けて飛ばさないよう普段は大きな傘帽子を被っている。
コンセプトはお坊さんみたいなキャラ。
メインウェポンはバトル/ウォーメイジスタッフ。錫杖っぽい見た目。
一人称は『あっし』
外見は真・三國無双6の朮統をイメージ

戦闘では前線に立ち、複数の敵の弱体化と味方の回復に重きを置いている。
ただし防護点と回避力が心許ない。精神抵抗力も平均止まりなので、ダメージはメリア特有の高いHPで耐え抜かなければならない。
MPも多くはないので、MP軽減/プリーストを取りたいところ。
低レベル帯でのデバフ能力は種族特徴のみかつ、1日1回、対象1体、射程:接触、
アンデッド,魔法生物,魔動機には無効などの制限があるが、蛮族、人族のボス級を弱らせるには十分。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟