キャラクター名
荒船　悠希：あらふね　ゆうき

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプショナル	ウロボロス	年齢	23	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	60 %
出自	政治権力	経験	力の暴走	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	1		8
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0	1		3
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3	2	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	5	1	知覚			意志	1	2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼【ﾏｲﾅｰ】		0		6		白兵攻撃＋［LV＋５］
一角鬼【判定】100↓	白兵	16r+5	ｸﾘ7			1+2+5+7+10、HP-[2□1D]
一角鬼【攻撃】100↓		0		12		
一角鬼【判定】100↑	白兵	21r+5	ｸﾘ7			1+2+5+7+10、HP-[2□1D]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
解毒剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
渡良瀬　汎	P　友情	N　悔悟		
星波　告	P　信頼	N　悔悟		
過去の上司	P　誠意	N　悔悟		
戌坂　彼方	P　慈愛	N　憐憫		
雛野　すみれ	P　慈愛	N　憐憫		
	P	N		
時使い：クロノトリガー	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：白兵攻撃＋［LV＊２］								
原初の赤：鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：白兵攻撃＋［LV＋1］D、HP-2								
一角鬼	1	3	マイナー	5m	自身	自動		
効果：白兵攻撃＋［LV＋５］・ガード2								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象の判定失敗・シナリオ1回								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：攻撃クリ値ーLV								
リフレックス	3	2	リアク					
効果：回避クリ値ーLV								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果：判定D＋［LV＋１］個								
赤方偏移世界	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動		
効果：対象行動値＋［LV＊２］								
斥力障壁	2	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：対象ガード値＋［１D+LV＊２］								
原初の緑：電光石火	2	3	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱｸ			肉体/感覚		
効果：判定D＋[LV＋１]D、HP－１D								
アスクレピオスの杖	3	2	ﾒｼﾞｬｰ		単体			
効果：<RC>[(LV)D+対象浸食率/10]回復								
原初の赤：強化の雷光	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果：ﾒｼﾞｬ判定D+LV個、移動距離+5m								
原初の黒：拡散する世界	1	10	ｵｰﾄ		単体	自動	100↑	
効果：ﾒｼﾞｬ対象をｼｰﾝ(範囲)に変更HP-20								

キャラクター名
荒船　悠希：あらふね　ゆうき

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼【攻撃】100↑		0		15		
回避100↓		10r+6	ｸﾘ7			電光石火、HP－１D
回避100↑		13r+6	ｸﾘ7			電光石火、HP－１D
回復【ﾒｼﾞｬｰ】100↓						11+12
回復【ﾒｼﾞｬｰ】100↑						11+12

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の紫：ﾐｽﾃﾞｨﾚｸｼｮﾝ	3	5	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果：範囲→単体、変更後対象決定								
偏差把握	1							
効果：空間認識能力が高い								
ﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ	1	3					非戦時	
効果：ワープゲートを作成								
ﾎﾟｹｯﾄﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝ	1							
効果：空間を捻じ曲げて空間を作成								
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ：代謝制御	1							
効果：代謝機能を制御する								
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ：熱感知知覚	1							
効果：熱を視覚として知覚できる								
効果：								
効果：								
効果：