

キャラクター名	プレイヤー名
アンナ・リアム	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ルイネーター	性別	女
称号クラス				年齢	覚えてない
種族	ピクシー			境遇	天啓
出自(効果)	森の妖精			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	17	9	8	10	21
ボーナス	5	5	5	3	2	3	7
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	7	3	3	3	7

HP	114
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンウィップS1[風]		-2	14					
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	妖精の茨鎧					6	3		
補助	妖精王の指輪					4	3		1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			8	0	7	0	3	10	12
スキル									
その他	戦士の環、漆黒の星		1	1		1		1	
総計(右)			7	15					
総計(左)			9	1	8	29	9	6	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└戦士の環
ベルトポーチ	└漆黒の星
異次元バッグ	└四葉のクローバー
ポーションホルダー	└
└MPポーション	キャップライト
└MPポーション	風のAC
└MPポーション	
└MPポーション	
└MPポーション	
小道具入れ	
└転送石：ライン	

現在重量：	7	所持金：	40254	預金・借金：	
最大重量：	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ピクシー	★		イニシア		自身	自動	シーン1回	
効果：	HP回復を行う。あなたのHPを[CL×2]点回復する。また、キャラクター作成時に飛行能力を取得する。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
飛行能力	★		パッシブ		自身			
効果：	飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないか選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う。							
アームズレンジ	★	3	ムーブ		自身	自動	片使用	
効果：	エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。その攻撃は[射程：5M]となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
リカバリー	★	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：	バッドステータス一つを回復する。							
エングレイブド	5		パッシブ					
効果：	プリプレイに[SL×3+1]のEPを取得するアフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。							
ミアズマウェポン	3		メジャー		効果参照	自動	シナリオ1回	
効果：	使用する際にあなたの装備品、あるいは携帯品の武器からひとつ選択せよ。EPを1点消費。選択した武器の[攻撃力]に[SL×2]する。この武器は、あなたのみ装備、使用することができる。この効果はシナリオ終了まで持続する。							
アンデッドライフ	★		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	EPを3点消費。戦闘不能を回復し、HPを1点にする。なお、あなたは行動済みとなる。							
ミアズマバインド	★		判定の直前		自身	自動		
効果：	攻撃の命中判定の直前に使用する。EPを3点消費。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、[タイミング：リアクション]のスキルやアイテムも使用できない。							
スタイル：クラフト	5	7	メジャー	至近	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象が装備している武器一つを選択する。選択した武器の[攻撃力]に+[SL×2]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。							
バッドフォーチュン	★		判定の直後	20M	単体	自動		
効果：	対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出する。							
テイルズシンボル	★		アイテム		自身			
効果：	フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1個得る。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
ナイトロード	★		セットアップ		自身	自動		
効果：	暗闇(明度1~3)の効果を受ける場所にいる時に使用可能。EPを1点消費。暗闇をこうかを受けず、あらゆるダイスロールに+1dする。この効果は暗闇の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。							
シールドスラム	★		パッシブ				盾装備	
効果：	白兵攻撃のダメージに+[装備している[種別：盾]の重量]する。							
アーツ：クラフト	★		パッシブ					
効果：	武器を使用した命中判定に+2、武器攻撃のダメージに+1dする。							

バッシュ アームズレンジ リカバリー エングレイブド ミアズマウェポン

緊急ミッション 1
通常 4
アドバンス 2

ウォーリア・シーフ

闘うことが大好きな妖精。
森の中で過ごしていたが、森の中で隠居していたとある人間の技を取得している。
闘うことが大好きで森の中だと付き合ってくれる人がいないから外に出てきた。一応その気のない相手に手を出さない程度の分別はある。
戦乙女の呼び声に入ったのは天啓ともいへば声が聞こえてきたため。

「もっともっと殺したり殺されたりしょ！ ネ！」

お金は困っていたところお姉さんがドンと貸してくれた。ふとっばー！

《エングレイブド》5 //パッシブ/プリプレイに[SL×3+1]のEPを取得するアフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。
《テイルズシンボル》★/アイテム//自身/フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1個得る。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。

