キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋２。
頭		トラウマスイッチ		オート	0	効果	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る
				オート			
腕		埋込フック		アクション	2	0	基本パーツ。肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを自身が受ける、１ターンに何度でも使用可
胴		だるま		オート		自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所に振り分けてよい
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１。
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１