

キャラクター名	プレイヤー名
ガル	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	リカント族の虎の子として生まれる。族長の息子であった。武芸に明け暮れる中、ある日妖精に攫われる。		
経験点	4200		村に戻ると年月が経っており、知り合いは誰もいなくなっていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2			12	2
		敏捷度	5	1		16	2
体	9	筋力	8	1		18 + 1	3
		生命力	6	2		17	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	1			7	1

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	5	7	7	8	鎧	チェーンメール		15	-1	6
グラップラー	0				盾	タワーシールド		17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	6	9

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 6	9	32						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	7							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手 能力増強の指輪	筋力 + 1
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれ：虎の子 モチーフ：ハイエナ 幼少期：武芸への道 少年期：無意識な呼吸 少年期：妖精に攫われたことがある。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ガルは灰色の髪をした、ハイエナの耳が生えたリカントだ。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
部族の長の息子として生まれた彼は、幼いころより武芸を仕込まれた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
期待を一身に背負い、誰もが気に掛けてくれる人生。しかし、それは彼にとって敷かれたレールの上であった。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
そんなある日、ガルの前に妖精が現れる。妖精は手招きし、ガルはそれに従った。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
光の道を渡った先は、3000年以上前に滅びたデュランダル時代の遺物。妖精たちが歌い踊る妖精郷、フェアリーガーデンであった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
……	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚
そこからどうやって戻って来たのかは覚えていない。何か長い夢を見ていたような。大切な約束を忘れてしまったような。そんな感覚。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞
戻った時には村も、族長である父親も、何もかもが消え失せていた。現実、妖精の夢の先は200年の時が経っていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟

プレイヤー名

ガル

[illegible][illegible]