

キャラクター名
まばゆ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少女	
教室	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
バレッタ	憧憬	3 ①②③④⑤		
ヤナギ	恋心	3 ①②③④⑤		
ミュウ	友情	1 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる間攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	0	全体攻撃化
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
サブクラス		悪食		オート			切断判定-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2		白兵1 切断
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2 切断 切断判定-2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1 切断無効
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		本		オート			たからもの
胴		ネックレス		オート			対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1		ダメージ+2
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵2 攻撃出目+1
		念撃		ラピッド	2	0~2	<small>発射時の状態で使用可能。対象がパーツを2つ選べ、そのパーツは破壊する(しびれが体減分)。暴動したから足から見た対象の方向へ、対象に「確射1」(同じ距離には暴動、確射2を方向を指している)。</small>