キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウィザード | **Lv.1:** | メイジ | **レベル** | 15 |
| **サポートクラス** | ルイネーター | **Lv.1:** | ルイネーター | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 24 |
| **種族** | フェアリー | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | いたずら | | | **目標** | 真理 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 6 | 20 | 24 | 27 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 2 | 6 | 8 | 9 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 3 | 3 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 3 | 6 | 11 | 12 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 123 |
| **MP** | 144 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 腐敗の鎌 | | -1 | 20 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 闇夜の帽子 | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | バニッシュローブ | | | | -1 | 6 | -5 | | |
| 補助 | 腐敗の外套 | | | | -1 | 7 | | | |
| 装身具 | 腐敗の書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 6 | 0 | 4 | 18 | 10 |
| スキル | フェイス:ダグデモア | | | | | | | 2 | |
| その他 | 瘴気の結晶 | | | | | 1 | 1 | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 20 | 4 | 16 | 0 | 18 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 2 | 20 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 3 d |
| 危険感知 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 異次元バック | |
| ベルトポーチ | |
| 小道具入れ | |
| 冒険者セット | |
| ポーションホルダー | |
| 瘴気の結晶 | |
| 虹の輝き | |
| HHPポーション | |
| 耐毒符 | |
| | |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 13 | | |
| 最大重量： | 27 | 所持金： | 63951 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：フェアリー | ★ | 3 | 判定の直後/ﾒｲﾅｰｼﾞ | 20m | 単体 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | |
| 効果： | 対象のﾘｱｸｼｮﾝ-3、ラウンド1回、また飛行能力を取得 | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果： | 魔法攻撃の魔術判定+1D、[2D+5]の風属性魔法ダメージ | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | メジャーの魔術を範囲(6体)に変更 | | | | | | | |
| エングレイブド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | [SL*3+1]点のEPを取得 | | | | | | | |
| ミアズマバスター | 1 | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | SLまでEPを消費。ダメージに消費した＋[EP*10] | | | | | | | |
| 飛行能力 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 飛行状態になる。シーン登場時に選択。マイナーで適用・解除 | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 風属性の魔法ダメージに+[SL*4] | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔術判定+1D | | | | | | | |
| ハイドアウェイ | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 隠密状態になる。敵とエンゲージしていると使えない | | | | | | | |
| ブレイカーブランド | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージ+3d6 | | | | | | | |
| バッドフォーチュン | 1 | - | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： | クリティカルを無効にする。EP2消費 | | | | | | | |
| ブーストマジック | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージ+【感知】 | | | | | | | |
| コンパンセーション | 2 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | EPの消費の代わりに1点につきＨＰ10点で賄える、全てHPで消費。シナリオSL回 | | | | | | | |
| タイニィウェポン | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器からひとつ選択せよ。選択した武器の「重量」に-3(最低1)、「命中修正」に+1(最大0)、「行動修正」に+2(最大0)する。 | | | | | | | | |

EP14/14 種族フェアリー 性別女

能力値：　筋力：18/06
器用：06/03　敏捷：12/04
知力：19/09　感知：19/09
精神：09/04　幸運：09/03

命中　2d6+3　回避　2d6+2
攻撃　2d6+5　魔術　3d6+8
防御　16/0　行動値13 移動11m

---

《エアリアルスラッシュ》　MJ　/魔術 /単体/20m　/6　風属性魔法攻撃、魔術判定+1D6、9D6+40
《テンペスト》　MJ　/魔術 /単体/20m　/12　風属性魔法攻撃、魔術判定+1D6、9D6+60
《マジシャンズマイト》　PS　/- /自身/-　/-　魔法攻撃+4D(計算済み)
《ブレイカーブランド》　PS　/- /自身/-　/-　魔法攻撃+3D(計算済み)EP取得量2点減少(計算済み)
《エングレイブド》　PS　/- /自身/-　/-　EPを14点取得
《マジックブラスト》　MV　/自動 /自身/-　/3　魔法攻撃の攻撃対象を範囲(6体)に変更
《ミアズマバスター》　MV　/自動 /自身/-　/-　EPを1点まで消費、ダメージ+10
《風のいたずら(フェアリー)》　判定後　/自動 /単体/20m　/3　対象のリアクション-3。ラウンド1回
《飛行能力》　ＰＳ　/- /自身/-　/-　飛行状態になる。シーン登場時に選択。マイナーで適用・解除
《コンセントレイション》　PS　/- /自身/-　/-　魔術判定+1d6(計算済み)
《エアリアルセイバー》　PS　/- /自身/-　/-　風属性魔法攻撃+20(計算済み)

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 魔法攻撃と同時に使用、「対象:単体※」に変更ダメージ+[CL×10]　シナリオ1回 | | | | | | | | |
| テンペスト | 1 | 12 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果： 魔法攻撃の魔術判定+1D、[2D+20]の風属性魔法ダメージ | | | | | | | | |
| マスターマジック | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔法ダメージに+[SL*5] | | | | | | | | |
| アベンジ | 1 | 15 | リアクション | - | 自身 | 魔術判定 | シーンＳＬ回 | |
| 効果 :リアクションに対して魔術判定を行う、勝利した場合、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後、メジャーアクションの魔法攻撃で反撃。攻撃は自動命中・ | | | | | | | | |
| ミッドナイトサン | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 光か闇属性の魔法ダメージに+[SL*5] | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 未行動状態のキャラクター割り込み行動、行動後行動済み | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン:闇 | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果： 対象の物理攻撃を闇属性へ変更、攻撃に対するリアクション-1D | | | | | | | | |
| シャドウスフィア | 1 | 12 | メジャー | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 | - | |
| 効果： [2D+20]の闇属性魔法ダメージ、1点でもダメージ与えると[威圧]を付与 | | | | | | | | |
| ルインストーム | 1 | 18 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果： 魔法攻撃の魔術判定+1D、[(ＳＬ+1)Ｄ+50]の風闇属性魔法ダメージ、1点でもダメージ与えると[威圧]を付与 | | | | | | | | |
| スウィフトウェポン | 1 | 4 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： セットアップにエンチャントウェポンを使用する | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン:光 | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象の物理攻撃を光属性へ変更、命中を+1D | | | | | | | | |
| ブーストエンチャント | 1 | 2 | ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： エンチャントウェポンの効果にダメージ+1Dを追加 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | | | | | | | |
| 効果： MPPを5本取得又はHMPP２本取得 | | | | | | | | |
| リムーヴ・トラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャリストⅠ:風 | 1 | F1 | 戦闘前 | | | | | |
| 効果： シーン終了まで風属性魔法攻撃+1d6 | | | | | | | | |
| スペシャリストⅡ:風 | 1 | F1 | 戦闘前 | | | | | |
| 効果： スペシャリストⅠの効果に魔術判定+1d6を追加する | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： HPを+CL | | | | | | | | |
| スペシャリストⅢ:風 | 1 | F1 | 効果参照 | | | | | |
| 効果： 風属性の魔法攻撃を「場面(選択)、射程(シーン)」へ変更シナリオ1回 | | | | | | | | |
| フェイス:ダグデモア | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 行動値+2 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 防具の移動修正を0未満のものを０へ | | | | | | | | |
| ネイティブファイター | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： HP+5 | | | | | | | | |

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング:感知 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 感知基本値+3 | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | | | | |
| 効果： | クリンナップにポーション使用、シーン1回 | | | | | | | |
| エリアサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 警戒行動ができるようなる。さらに聞き耳に失敗しても相手に気づかれなくなる | | | | | | | |
| ホロコースト | 1 | 8 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 魔法攻撃を「対象:十字(選択)」「射程4sq」に変更する。メインプロセス終了時まで継続 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |