キャラクター名

アマネユキ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
24宝物	
25葬儀	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オダチャン	信頼	3	①②③④⑤	
ノルン	嫌悪	3	①②③④⑤	
ぺぐ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	なし	あなたはBP開始時と終了時、！任意の姉妹一体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行っても良い。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けてる際飲み使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただし、BPでの毎ターン終了時及び、、戦闘終了時、あなたは任意のパーツをひとつ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ティアラ		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発+攻撃判定の出目+1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		うじむし		オート	なし	自身	BPにてターン終了、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復しても良い
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1