

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	不明
称号クラス				年齢	21
種族	エクスマキナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	7	21	8	10	8
ボーナス	4	3	2	7	2	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	3	9	3	4	2

HP	50
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	忍具								
能力値			4	0	3	0	4	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	4	9	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
MPポーション×5	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
MPポーション×5	
HPポーション×5	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 80
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エラプション	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果:(火)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+【(SL) D】する。この効果はラウンド終了まで持続する								
ファイアボルト	1	6	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは【2D+10】(火)属性の魔法ダメージとなる。								
ファイアロード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: (火)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+【SL×4】する。								
ハンドシンボル:爆	2	4	ムーブアクション	-		自動成功		
効果: 魔法攻撃の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エンハンススペル	4	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【SL×4】する。この効果はメインプロセス狩猟まで持続する。								
バーストブレイク	2		Xジャーアクション	20m	範囲(選択)	精神判定		
効果:対象に【SL×10+2D】の貫通ダメージ。命中判定を【精神】判定で行う。この攻撃へのリアクション判定は失敗となる。「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
ファイアクラップ	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:ダメージ増加を行う。(火)属性の魔法ダメージを与えるダメージに+【SL×2】する。その攻撃の対処に1点でもHPダメージを与えた場合、【威圧】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アンプリファイア	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定の達成地に+1、魔法攻撃のダメージに+2する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
スペシャリストI	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
デストロイヤー	1							
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 80
 預金・借金: