	」┌ プレイヤー名 ────
ダンゾウ	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	不明
称号クラス				年齢	21
種族	エクスマキナ			境遇	裏切り
出自傭兵				目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	7	21	8	10	8
ボーナス	4	3	2	7	2	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	3	9	3	4	2

HP	50
MP	64
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	忍具								
	能力値		4	0	3	0	4	6	9
スキル									
その他									
	総計(右)		4	5					
	総計(左)		4	0	4	9	4	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	3			3	+	2	d
トラップ解除	4			4	+	2	d
危険感知	3			3	+	2	d
エネミー識別	9			9	+	2	d
アイテム鑑定	9			9	+	2	d
魔術判定	9			9	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	寺品
小道具入れ	
MPポーション×5	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
MPポーション×5	
HPポーション×5	

現在重量: 10

80 14 所持金: 預金・借金: 最大重量:

所持品					
小道具入れ					
MPポーション×5					
ポーションホルダー					
MPポーション×5					
MPポーション×5					
HPポーション×5					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
果: 能力基本値を	きふた.	つ選択し、	キャラクター	作成時に、	選択した	能力基本値	の片方に+	-4し、もう片方に-1
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	_		
果:			魔	術判定に+	-1Dする。			
エラプション	1	-	セットアッププロセス	ı	自身	自動成功		
果 :(火)属性の魔法ダメージを <i>-</i>	与える	魔法攻撃に	二有効。魔法攻	撃のダメー	-ジに+【	(SL) D]	する。この	の効果はラウンド終了まで持続する
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
果: 対象に魔法	达攻撃	を行う。そ	·の攻撃のダメ [、]	ージは【2	D+10]	((火)属性	生の魔法ダ	`メージ)となる。
ファイアロード	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
果: (火) 厚			ジを与える魔法	去攻撃に有	効。魔法I	女撃のダメ	ージに+	【SL×4】する。
ハンドシンボル:爆	2		ムーブアクション			自動成功		
果: 魔法攻撃の「対象	: 単位	本」を「対	象:範囲(選抜	尺)」に変	更する。こ	この効果は	メインプロ]セス終了まで持続する。
エンハンススペル	4	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
果: ダメージ増加を								セス狩猟まで持続する。
バーストブレイク	2		メジャーアクション					
								クション」のスキルやアイテムも使用できない。
ファイアクラップ	1		マイナーアクション			自動成功		
		与えるダメージに		の攻撃の対処に		ージを与えた場合	合、【威圧】を与	与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
アンプリファイア	1		パッシヴ	-	自身	_		
果:		魔術判	定の達成地に	+1、魔法	攻撃のダン	メージに+2	2する。	
	1							
果:								
	1							
果:								
スペシャリストI	1							
果:								
モンスターロア	1							
果:								
デストロイヤー	1							
果:								