キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		絶対歪曲		アクション	6	0~2	射程内の対象1体を選ぶ。このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて、5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ効果が発動する。対象はパーツを6つ選び、損傷させる。
		知覚混乱		ジャッジ	2	0~1	妨害2、1ターンに何度でも使用可能。一回の判定への重複は不可
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1
		のうみそ		オート			最大行動値+2
		肥大脳		オート			最大行動値+2
		めだま		オート			最大行動値+1
		リフレックス		オート			最大行動値+1