キャラクター名
剣戟のカイト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	啓示
出自（効果）	異邦の血族			**目標**	帰還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	25	12	8	12	20	9
ボーナス	8	8	4	2	4	6	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							-1
能力値	10	11	5	2	4	7	3

HP	136
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	剣神の籠手				2	9	1	3	-2
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			11	0	5	0	7	9	15
スキル	コンバットマスタリー/ゴッデスブレス/アポスル		2	11					
その他	ハイパーゲイン			10					
総計(右)			12	28					
総計(左)			13	21	4	31	8	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
免罪の証	
ポーションホルダー	
┗MPポーションx5	
矢筒	
┗ミスリルの矢x5	

現在重量： 8		
最大重量： 26	所持金： 12118	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に【筋力基本値】【器用基本値】【精神基本値】+1(計算済)								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージ+SL*3、リアクション-1D、シーン持続								
ディバインコール	4	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果： プリプレイに選択した召喚具を一つ装備する。その部位に装備していた武器は所持品になる								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果： 装備している召喚具を破壊し、新たに召喚具をひとつ装備する。1シーン1回								
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 召喚具を使用した命中判定に+1D								
ディバインシュート	1	7	メジャー	20	範選	命中		
効果： 射程至近の召喚具で射撃攻撃を行う。MP終了後に召喚具は破壊される								
ホーリーフェザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 召喚具を装備している時のみ飛行状態になる								
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃ダメージに+[SLx3]し、さらに+【精神】(修正適用済)								
ディバインストリーム	1	-	ムーブ	-	自動	自動		
効果： 《ディバインシュート》を「対象:場面選択」「射程:視界」へ。シナリオ1回								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+1D(計算済)								
ボルテクスアタック	1	-	武攻	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃時に使用。対象単体※になりダメージ+[CLx10]。シナリオ1回								
アポスル:ソード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 短剣,長剣,両手剣の武器を使用したダメージに+[SLx3]								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中判定+2(計算済)								
トゥルースマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《ホーリースマイト》が分類に関わらず+【精神】される(修正済)								

エルカラドルでも有数の代理戦士であり、ほぼ全ての召喚具に高い適正を持つ。
無数の剣戟をもって瞬く間に数千の敵影を灰燼に帰すことから“剣戟”の二つ名を冠す。
“剣の女神”グローヴィスより神託を受け、魔界に墜ちる直前のテニアへ転移した。

物質界から魔界へ墜ちたことにより召喚具の力を十全に使うことが出来なくなり、転移当初は現出すら不可能だった。
その窮地を半透明の謎の少女に救われるが、彼女に礼を言う間もなく消えてしまった。
冒険者の間では、彼女は「暁の少女」と呼ばれているらしい。
彼女に恩を返し、テニアを物質界へ帰還させることが使命であり目的である。

キャラクター名
剣戟のカイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：【封印】白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
スラッシュブロウ	1	3	DR	-	自身	自動		
効果：武器攻撃ダメージ+[SLx2D]　シーン1回								
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+【筋力】								
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：MNスキルと同時に使用することでMVで使用可能となる								
フロンタルアサルト	1	-	武攻	-	自身	自動		
効果：【恩恵】武器攻撃と同時に使用してダメージ+【筋力基本値】　シーン1回								
ハイボルテージ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+[SLx4]								
アームズロジック:召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：召喚具を使用した命中判定に+1D								
オーバードライブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》中、命中判定に+1D								
フォーリナー	1	-	判定直後	-	自身	自動		
効果：幸運判定の直後に使用し、振り直す。1シナリオ1回								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用基本値】+3(計算済)								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：5個のMPポーションを得る								
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+2(計算済)								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知基本値】+3(計算済)								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷基本値】+3(計算済)								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】+CL　《インテンション》と同時に取得できない								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】+3(計算済)								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】+3(計算済)								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動		
効果：ポーションを1個使用する　シーン1回								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5								
効果：								
効果：								
効果：								