キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	250
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《アイアンテール》	白兵	11r+1		29+5d10		cr値7
《アンチエアリアルアイアンテール》	白兵	11r+1		49+5d10		cr値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	3	3	su	sigt	sngl	auto	-	
効果：	対象に攻撃する場合atk+9，対象以外を含む場合は不適用							
完全獣化	3	6	mi	cls	slf	auto	-	
効果：	肉体dic+5							
形状変化：剛	5	3	mi	cls	slf	auto	-	
効果：	シーン間atk+10，オートアクションで解除可，他の《形状変化：》の効果不適用							
ハンティングスタイル	3	1	mi	cls	slf	auto	-	
効果：	戦闘移動を行う，離脱可，エンゲージ通過可，封鎖貫通，3/scene							
コンセントレイト	3	2	ma	-	-	-	-	
効果：	cr-3							
獣の力	5	2	ma	wpn	-	btl	-	
効果：	atk+10							
大蛇の尾	1	2	ma	wpn	-	btl	-	
効果：	命中時硬直付与							
神獣撃	3	2	ma	wpn	sngl	btl	80↑	
効果：	atk+5d，《完全獣化》解除							
伸縮腕	3	2	ma	sigt	-	btl	-	
効果：	射程を視界に変更							
対空攻撃	10	-	ma	-	-	btl	-	
効果：	飛行状態の対象を攻撃する場合atk+20							
竜鱗	3	3	auto	cls	slf	auto	-	
効果：	攻撃を命中させる代わりに装甲値+30							
海の恩恵	★	-	pmnt	cls	slf	auto	-	
効果：	EE，水中エンゲージの効果を適用されない							
	★							
効果：								