

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	年齢	性別	初期侵食率	158 %
	オルクス							
オプション								
覚醒	衝動				邂逅			
出自	経験							

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	250
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	16
精神	2	1	0		5	8	戦闘移動	21
社会	2	0	0		5	7	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	13		交渉	5	
回避			知覚	6		意志	7		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
古代種	P	N			
超越活性	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カ場の形成	5	3	su	sig	sngl	auto	-	
効果: ラウンド間対象のatk+10								
オリジン: ミネラル	5	2	mi	cls	slf	auto	RB	
効果: シーン間装甲値+10								
イルミネイト	3	2	ma	sig	-	auto	-	
効果: 対象の次のメジャーdic+3								
導きの華	5	4	ma	sig	sngl	auto	-	
効果: 対象の次のメジャー達成値+10								
領域の加護	3	2	ma	sig	sngl	auto	-	
効果: 対象の次のatk+6								
力の法則	3	4	auto	sig	sngl	auto	100↑	
効果: 対象のダメージdic+4, 1/round								
ヘヴンアイズ	1	4	auto	sig	sngl	auto	80↑	
効果: 対象の達成値+10, HP5点消費, 1/scene								
リフレックス	3	2	re	cls	slf	-	-	
効果: cr-3								
領域調整	5	2	ma/re	-	-	-	-	
効果: dic+5								
束縛の領域	1	5	auto	cls	slf	効果参照	80↑	
効果: 視界内のキャラの攻撃と交渉で対決, 勝ったらその攻撃は失敗, タイミング: リアクションのエフェクトと組み合わせ可, 1/scene								
コンセントレイト	1	2	ma	-	-	-	-	
効果: cr-1								
ナーブジャック	1	4d10	ma	sig	sngl	btl	120↑	
効果: RCで対象の意志と対決, 勝利したらメジャーを1回行わせる, 回数制限つきの装備・エフェクトは使用不可, 対象変更不可								
リセット	1	3	auto	cls	slf	auto	Dロイス	
効果: いつでも宣言可, バッドステータスを全て回復, 1/scene, 重圧可								

メモ					
----	--	--	--	--	--

